

Matthias Busch

Pufendorfstr. 9, 10249 Berlin
matthias@buschgefluester.de
Tel. 01736040369

Stimmfach: Bass-Bariton
C# bis a' (stilistisch wandelbar)

Ausbildung
Stimme/Gesang

seit 2021 *Victor Petersen*, Stimmbildner & Darsteller

2019-2021 *Jan Bastel*, Gesangslehrer & Darsteller

2006-2019 *Samuel Thiel (D)*, Stimmbildner

2013-2015 *Andreas Neher*, Solist/*Miko Kinoshita*, Stimmbldn. (Staatsoper Bln.)

Schauspiel

seit 2018 *Timo Radünz*, Rollenarbeit

2018 *Michael Heller*, Rollenarbeit

2012-2013 *Mar Rebollo Calzada (Sp)*, Rollenarbeit, Schauspielunterricht

2010-2011 *Julia Jarque (D)*, Szenenarbeit, Schauspielunterricht

Vita

Theater/Musical (Auszug)

Mär 2019 *Heathers*. Musical (dt. Erstaufführung), Wabe Berlin.
Rollen: Ram Sweeney, Rams Vater. Regie: T. Radünz

Okt-Nov 2018 *Marco Polo*, Musical von Rogelio Saldo Chua, Admiralspalast Berlin.
Rollen: Baron Kasar, Achilleo, Regie: R. S. Chua/K. Boesche

Jun-Sep 2017 *Wemmicks*, Musical nach Max Lucado, Nikolaisaal Potsdam.
Rollen: Helge, Henribert. Regie: M. Heller

Sep-Okt 2014 *Des Simplicius Simplicissimus Jugend*, Kammeroper nach K. A. Hartmann,
Staatsoper im Schillertheater. Ensemble. Regie: F. Heller

Feb-Mär 2014 *Moskau Tscherjomuschki*, Operette nach D. Schostakowitsch,
Staatsoper im Schillertheater, Nebenrolle: Richter Kurotschkin,
Regie: N. Çelik

Mär 2013 & *Marat/Sade*, Theaterstück nach Peter Weiss (span. Fassung)

Dez 2012 *La Galera*, Alcalá de Henares, Sp.; Hauptrolle: Marquis de Sade,
Regie: M. Rebollo

Synchron (kleine Auswahl)

White House Farm, Serie.

Nebenrolle (mehrere Episoden): Marcus. Splendid. Regie: S. Krüger.

Snowpiercer, Serie.

Nebenrolle: Silva. BSG. Regie: F. Preissler.

What/If, Serie.

Nebenrolle (mehrere Episoden): Franklin. BSG. Regie: K. Grüger.

Captain Tsubasa, Zeichentrickserie.

Nebenrolle (mehrere Episoden): Ozaki. TNT. Regie: V. Marccone.

seit Menge und Rollen für Studio Funk, TNT, K17, Rotor, Interopa,
Jul 2014 Splendid, Cinephon, DS, FFS, Arena, Hermes, BSG/Iyuno, RRP,
SDI, RC, Think Global, VSI & Eurosync

